

1. Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego

NAUKOBUS – mobilne laboratorium i robot AMI. Interaktywna kuchnia molekularna. Fotobudka AI oraz robot BarOn przygotowujący napoje.

2. Ministerstwo Sprawiedliwości

Bajkowa przestrzeń pod hasłem „Alicja w Krainie Sprawiedliwości”, a w niej m.in. Labirynt Sprawiedliwych Ścieżek, Herbatka Zgody u Kapelusznika oraz Magiczna Fotobudka Alicji.

3. Ministerstwo Edukacji Narodowej

Kreatywne stanowisko z eksperymentami, warsztaty m.in. z tworzenia zakładek, patyczkowych wróżek, mydełek i świec z kolorowych wosków.

4. Ministerstwo Sportu i Turystyki

Stoiska z aktywnościami sportowymi dla dzieci i młodzieży. Spotkania ze znanymi sportowcami i pokazy mistrzów.

5. Ministerstwo Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej

Fotolustro, strefa konstrukcyjna, gry zręcznościowe. Warsztaty m.in. z tworzenia amuletów oraz okularów marzeń. Warkoczki i brokatowe tatuaże. Strefa malucha.

6. Ministerstwo Obrony Narodowej

Robot humanoidalny, znakowarka laserowa (znakowanie blaszek – nieśmiertelników imieniem dziecka). Konstruowanie maszyn latających w origami. Stoisko z pysznymi goframi.

7. Ministerstwo Spraw Wewnętrznych i Administracji

Prezentacja radiowozów, motocykli, wozów terenowych i wnętrza wozu strażackiego. Promowanie zasad bezpieczeństwa wśród najmłodszych.

8. Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi

Warsztaty molekularne i cukiernicze, degustacja słodkich i słonych przekąsek oraz produktów regionalnych. Wypiekanie pierniczków. Konkursy z nagrodami.

9. Ministerstwo Funduszy i Polityki Regionalnej

Warsztaty kreatywne: malowanie eko-torby, tworzenie przypinek i malowanie na kamieniach. Koło fortuny z nagrodami.

10. Ministerstwo Energii

Makieta i interaktywna plansza Reaktora typu PWR, AtomVR – wirtualny spacer po elektrowni jądrowej. Fotobudka.

11. Archiwa Państwowe

Warsztaty plastyczne, kaligrafii i tworzenia pieczęci woskowych. Zabawa w wyszukiwanie i identyfikację dawnych monet w oparciu o żetony z reprodukcjami.

12. Ministerstwo Rozwoju i Technologii

Karta Odkrywcy – zbieraj, sprawdzaj, odkrywaj – interaktywna zabawa z kolekcjonowaniem stempli. Lewitujący globus, robopies i pomiar refleksu.

13. Ministerstwo Cyfryzacji

Malowanie AI, fabryka wynalazków – kreatywne warsztaty. Robotyka dla malucha, interaktywne gry ruchowe. Kino 9D i gry na konsolach.

14. Ministerstwo Finansów

Strefy edukacyjne: Znacznik Budżetu, Mały Technik Kryminalistyki, Szalony Chemik oraz sprawdź swój refleks. Kolorowe warkoczki.

15. Ministerstwo Klimatu i Środowiska

Tajemnicze krainy wyjątkowych zwierząt: ropuchy, trzmiela, wróbla, dżdżownicy, jeża, żaby, sikorki i chomika europejskiego. Czekają na Was m.in. drewniane układanki przyrodnicze, „koło przyrody”, leśna strefa wyciszenia z dźwiękami i zapachami lasu, mikroskopowe obserwacje życia w wodzie, warsztaty „las w słoiku” oraz spotkanie z pradawnymi ekosystemami – wystawy skamieniałości i skał z wybranych okresów geologicznych. U nas wyobraźnia nie ma granic!

16. Ministerstwo Zdrowia

Szkolenie z zakresu pierwszej pomocy. Warsztaty zielarskie i Małego Aptekarza. „Tajna Misja Bakteria” – interaktywna strefa edukacyjno-kreatywna dla dzieci 3–12 lat z mikrobiologii.

17. Urząd Komisji Nadzoru Finansowego

Kreatywne warsztaty z tworzenia skarbonek, interaktywne lustro. Koło fortuny, quizy i zabawy edukujące.

18. TVP

Wóz transmisyjny – możliwość zwiedzania studia pogodowego oraz sportowego z mikrofonem i pulpitem komentatorskim.

19. Ministerstwo Spraw Zagranicznych

Wydawanie okolicznościowych paszportów dyplomatycznych dla dzieci. Warsztaty z tworzenia własnej flagi. Konkursy z nagrodami. Fotobudka.

20. Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego

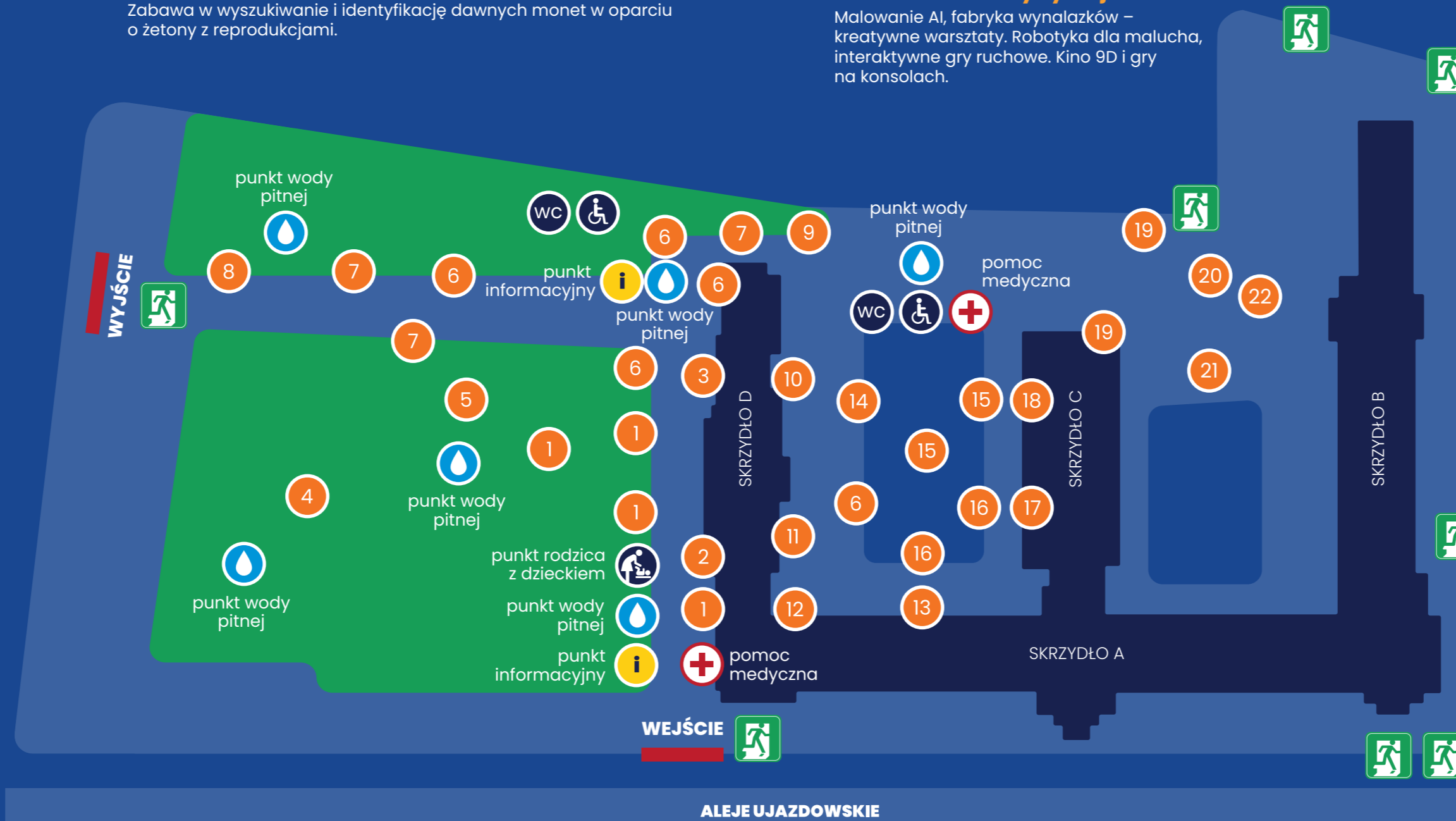
Warsztaty edukacyjne i kreatywne. Spotkanie z maskotką Reksio. Strefa czytelniczo-sportowa.

21. Ministerstwo Infrastruktury

Miasteczko przyszłości Port Polska – ciuchcia, symulator lotów, malowanie buzi. Kolejowe miasteczko, konkursy z nagrodami. Morskie tatuaże i konkurencja z wiązania węzła ratowniczego na czas.

22. Centrum Obsługi Administracji Rządowej

Zabawy artystyczne: koraliki, tworzenie zmywalnych tatuaży i prac plastycznych. Robienie jadalnych galaretek.



ALEJE UJAZDOWSKIE

1. POCZTA POLSKA S.A.

Eksperymenty chemiczne, lekcja w Akademii Pana Kleksa. Mobilne planetarium.

2. Fundacja „LOTTO” im. Haliny Konopackiej

Zajęcia e-sportowe skierowane do najmłodszych: just dance, VR gaminig. Ruchoma ścianka wspinaczkowa.

3. Kopalnia Soli „Wieliczka” S.A.

Pracownia rzeźbiarska i mini galeria solnej rzeźby, warsztaty plastyczne i pokaz sprzętu ratowniczego.

4. EXATEL

Strefa małego kosmonauty, przyszłego inżyniera i strefa kreatywna.

5. Agencja Rozwoju Przemysłu S.A.

Smart City, Strefa robotyki i automatyki, Tor kosmiczny – Gravitrax, Fabryka pomysłów – druk 3D. Warsztaty kreatywne – papierowe wiatraki.

6. TAURON Polska Energia S.A.

Strefa elektryfikacji, Energorowery, Zabawa światłem słonecznym, strefa chill

7. KGHM Polska Miedź S.A.

Magiczny podziemny świat kopalni rudy miedzi: okazja „zjechania” do kopalni poprzez tunel. Zabawa zarówno wyobraźniowa,

jak i sprawnościowa z użyciem sprzętów BHP: kasków na głowę, latarek oraz kamizelek odblaskowych.

8. Polska Grupa Zbrojeniowa S.A.

Laboratorium Niewidzialnego Światła – zabawy z optyką i obserwacją. Kuźnia Wielkich Wynalazków – strefa konstrukcyjna dla dzieci oraz Centrum Tajnej Komunikacji – zabawy z kodowaniem i przekazywaniem informacji. Prezentacja pojazdów.

9. Polska Grupa Energetyczna S.A.

Warsztaty DIY tworzenia wiatraków oraz gogle VR. Malowanie wodą, laboratorium chemika, mega bańki.

10. Powszechny Zakład Ubezpieczeń S.A.

Fotobudka AI, Baloniarz-Mistrz Świata, warsztaty z Gliny Suchoschnącej, warsztaty robienia bransoletek, magnesów, pokazy bańkowe, malowanie buziek, brokatowe tatuaże.

11. ENEA S.A.

Warsztaty eksperymentowania z wykorzystaniem m.in. suchego lodu i tworzenie dymiących wulkanów czy rosnących balonów. Warsztaty Slime-glut rozwijające kreatywność i wyobraźnię. Fotobudka AI. Tor samochodowy napędzany rowerami.

12. Polski Fundusz Rozwoju S.A.

Warsztaty z wykonania piłeczek kauczukowych, obrazów abstrak-

cyjnych z baniek, sensoryczne wariacje, eksperymenty sensoryczne.

13. Krajowa Grupa Spożywcza S.A.

Interaktywne quizy i gry z nagrodami. Strefa sportowa: refleksomierz i hobby horse – tor przeszkód. Malowanie buziek.

14. ORLEN S.A.

Interaktywne stacje zabaw: Brama Krainy Wyobraźni, Pracownia Sztuki i Koloru, Kraina Zmysłów – SENSORYKA. Stacje zabaw: Strefa Małego Architekta – KONSTRUKCJE, warsztaty edukacyjne/strefa opowieści, Strefa Relaksu, Fotobudka.

15. Fundacja ORLEN im. I. Łukasiewicza

Naukobus „Nauka w drodze”: mobilne laboratorium naukowe, w którym odbędą się warsztaty i fascynujące eksperymenty. Pokazy związane ze zjawiskami fizycznymi i procesami chemicznymi, w tym eksperymenty związane z generowaniem ładunków i prądu elektrycznego.

16. PKO Bank Polski S.A.

Kącik Opowieści – czytanie bajek, Strefa Twórców – warsztaty manualne, Strefa Mistrzów Bajek – quizy i konkursy, gigantyczna bajkowa gra planszowa.

17. Ministerstwo Aktywów Państwowych

Krzyżówki i quizy z nagrodami dla dzieci



KRAJINA WYOBRAŹNI W KANCELARII PREMIERA

DZIEŃ DZIECKA

NIEDZIELA 31 MAJA, 10:00-17:00

OSTATNIE PLANOWANE WEJŚCIA O 16:00

WSTĘP WOLNY!

